

기업과 오픈소스 비즈니스



realm SW Engineer 박민우

Minwoo Park 박민우



tebica



SAMSUNG



inMOBI



- 소프트웨어 개발자 , 에반젤리스트
- OSCON & DEVIEW & H3 & Pycon KR 등 발표자, 운영자
- Python, Swift, HTML/CSS/JS



realm is ...

Realm은 모바일 데이터베이스입니다

Realm에서 데이터를 저장하고 검색하는 것은 매우 쉽습니다. 모바일에 최적화된 데이터베이스를 사용해 보세요.



[더 알아보기](#)

쉬운 저장

Realm은 SQLite 와 CoreData를 대체할수 있는 크로스 플랫폼 데이터베이스 입니다. 시작은 쉽습니다. Object를 상속하면 됩니다.

빠른 쿼리와 검색

모바일을 위해서 만들어졌기 때문에, 데이터를 저장하고 불러오는 것

```
public class Dog extends RealmObject {
    public String name;
    public int age;
}

Dog dog = new Dog();
dog.name = "Rex";
dog.age = 1;

Realm realm = Realm.getDefaultInstance();
```

A better mobile database means better apps.

Loved by developers and more than a billion users, Realm is faster, easier to use, and (best of all) free.



Over 1 billion people rely on Realm

Trusted by Fortune 500 mainstays, Global 2000 leaders, and #1-ranked app store successes, Realm is built into apps used by hundreds of millions of people every day.

amazon

Google

NIKE

STARBUCKS

ebay

zipcar

intel

HYATT.

BBC

GoPro

L'ORÉAL

adidas

Alibaba

McDonald's

AVIS

CISCO

Walmart

Virgin

NIKKEI

IBM

intuit

Budweiser

SONY

zynga

SoftBank



리디북스 전자책



CJmall



요기요 배달음식



파크히어



카카오 뮤직



캐시슬라이드



MangoPlate



올리브영



네이버 클라우드



Cymera



Starbucks



바플
무료공부질문



네이버 플라



맵피



다음만화



정오의데이트



Works Mobile
Drive



리멤버



Popcorn Buzz
by LINE



SNOW

오픈소스 기업

Open Source

https://github.com/realm/

realm-java

Realm is a mobile database: a replacement for SQLite & ORMs

● Java ★ 6,534 👤 999 Updated 2 days ago



realm-cocoa

Realm is a mobile database: a replacement for Core Data & SQLite

● Objective-C ★ 9,361 👤 1,163 Updated 23 hours ago



License

Realm Java is published under the Apache 2.0 license.

The underlying core is available under the [Realm Core Binary License](#) while we work to open-source it under the Apache 2.0 license.

오픈소스, 기업?

IT ▾

"MS 소프트웨어가 오픈소스로 변모...19조원 시장 잡을 것"

김범수기자 ▾

기사

100자평(0)

↓ ✉ 📄 +크게 | -작게

입력 : 2016.12.01 06:00

"마이크로소프트(MS)가 오픈소스 중심의 회사로 변모하고 있습니다. 19조원에 달하는 오픈 소스 시장에서 MS 제품의 비중이 높아지고 있습니다."

한국마이크로소프트(MS)는 11월 30일 서울 종로구 본사에서 기자간담회를 열고 오픈 소스 관련 성과를 발표했다. 마이크로소프트는 지난 3월 오픈소스 커뮤니티 이클립스 재단에 가입했으며 최근엔 리눅스 재단 플래티넘 멤버로도 등록했다.

오픈소스, 기업?

- 오픈소스 = 무료
- 기업
 - 영리(營利)를 얻기 위하여 재화나 용역을 생산하고 판매하는 조직체.

기업이 왜 오픈소스를 하는가?

국가 발주 프로젝트의 오픈소스 논란

- 한 민간 업체 관계자는 설명회 자리에서 “소프트웨어를 공개하라고 하면 실질적으로 기업이 얻을 수 있는 이득이 뭐냐”
- “프로젝트 기간 동안 인건비 정도 받을 수 있다는 것 외에 강점이 없는 것 같은데 기업 입장에서 프로젝트 끝났다고 여기에 투입된 인력을 자를 수도 없는 것 아니냐”고 질문했다.
- 소프트웨어를 공개하는 대신 기술사용료는 내지 않는 조건이지만 기업 지적재산인 소스코드를 공개하라는 것은 연구를 목적으로 하는 연구원이 아닌 패키지를 판매해 수익을 얻는 민간기업이 수용하기 힘든 조건이다.

국가 발주 프로젝트의 오픈소스 논란

- 또 다른 업체 관계자는 “애써 개발한 프로젝트의 소스코드를 공개하면 인건비 등을 고려했을 때 남는 것이 별로 없다는 건데 차라리 나중에 공개된 소스코드를 사용하는 방식이 비용 투자를 줄일 수 있을 것 같다”며 고개를 저었다.

정말 그럴까?

왜 Tensorflow처럼 가치 있는 것을 오픈 소스로 공개하나요?

Adam Stacoviak (The Changelog)

왜 Tensorflow처럼 가치 있는 것을 오픈 소스로 공개하나요?

Eli Bixby (Developer Programs Engineer, Google)

아시겠지만 구글은 매주 금요일에 전체 사내 미팅을 하는데, 미팅을 할 때마다 종종 나왔던 질문입니다. 그럴 때마다 Jeff Dean이 만든 '왜 Tensorflow를 오픈 소스로 공개하는가' 문서가 돌곤 했는데, 이것이 다음 내용입니다.

구글은 종종 자체적으로 개발한 기술에 대한 whitepaper를 만들곤 하는데, MapReduce나 BigTable과 같은 whitepaper가 그것들이죠. 이렇게 whitepaper를 만들어 공개하고 나면 구글 밖에 있는 똑똑한 사람들이 이를 읽고, API를 만들고, 그렇게 만들어진 API가 산업 표준이 되곤 했습니다. 저희가 공개했던 MapReduce 관련 whitepaper는 Hadoop의 초석이 되었고, BigTable 관련 whitepaper는 HDFS와 여러 분산형 데이터 저장 시스템의 초석이 되었죠. 그러면 Jeff Dean이 (문서에서) 말한 것처럼 굉장히 우스꽝스러운 상황이 발생하게 되는데요, BigTable whitepaper를 공개하고, HBase가 만들어졌고, HBase가 산업 표준이 되었습니다. 이제 구글이 BigTable을 서비스의 형태로 공개하려고 하는데, 이미 HBase가 산업 표준이 되었으니 BigTable과는 복잡미묘하게 다른 HBase API에 맞춰야 한다는거죠.

왜 Tensorflow처럼 가치 있는 것을 오픈 소스로 공개하나요?

머신 러닝 전문가를 고용하는 일은 어렵습니다.
그런데 Tensorflow가 업계 표준으로 사용되면, 당신이 고용하는 머신 러닝 전문가가 3개월의 시간을 벌 수 있습니다.

이미 업계 표준으로 사용되는 기술이니 전문가들은 숙지하고 있을 것이고, 따라서 교육에 시간을 쓰지 않아도 되는 것이지요.

보통 기업이 오픈소스를 하는 이유

- FSF 와 같은 거룩한 목표를 가지고 있는가?
 - No...
- 왜 오픈소스 회사가 아닌 회사도 자신의 코드를 오픈하는가?
 - 빠르게 잠재고객을 늘려 시장의 주도권을 가지기 위해
 - 업계 표준이 되기 위해서 (SW업계에서 표준이란 누가 정하는가?)
- 오픈소스 하면 다주는 것인가?
 - commit 권한 가진놈이 모든걸 결정한다. 제품의 방향성!

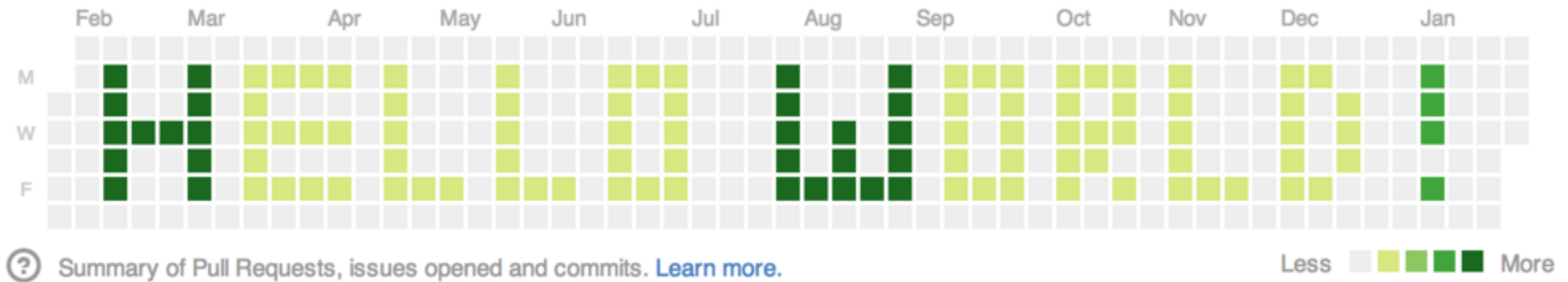
보통 기업이 오픈소스를 하는 이유

- 어차피 SW란 코드만 있다고 잘 쓸 수 있는게 아니다
 - 잘 쓰려면 우리한테 요청해야 하니까
 - 그 오픈소스를 제일 잘쓰는 회사는 우리회사
- SW회사로서 평판 을 위해
(코드를 공개할 정도면 완성도가..)
- 사람뽑기 좋다.
SW회사는 좋은 인재를 뽑느냐가 성패를 좌우

**소프트웨어는 최고의 인재를 뽑는 것이
지상과제입니다.**

프로그래머들의 Goal

- Github를 파랑게 만들고 싶다.



- 많은 사람들이 쓰는 SW를 만들고 싶다
- 훌륭한 개발자들과 개발하고 싶다.
- 내 취미(오픈소스 개발) 이 일이 되었으면 좋겠다

오픈소스 is great for hiring

**오픈소스 회사가..
마케팅을?**

커다란 오해

오픈소스는 무료니까

공개해 두면

알아서 많이 쓸 것이다

**SW는 많이 쓰이는 것이
표준이 됩니다**

따라서

성장  이 중요합니다

**전세계 모든 앱중에 30%가 Realm을
사용해도 세상이 우리를 망하게 가만들까요?**

**성공적인 오픈소스를 만들고
널리 쓰이도록 생태계를 만드는 것은
어렵고 돈이 많이 듭니다**

**Great product를 만들기 위한
최고의 도구**

오픈소스

오픈소스 기업들의 수익모델

Support & Consulting

- 큰 돈을 벌기는 힘들다.
- Too much competition, too little margins
- 아주 성공한 제품만 가능 Red Hat or MySQL....?
- 가장 생각하기 쉬운 모델. 앞으로도 계속 존재할 모델
- 꾸준한 니즈 : Oracle 에서 PostgreSQL로 가고 싶은데...

Customization

- 스폰서 관계와 함께 진행
- 오픈소스를 스폰서 회사의 니즈에 맞게 customization

Customization & Support

- 일부 killer 플러그인을 제공하는데, 서포트 계약을 맺은 사람에게만 제공
ex) Elastic Search

Dual licensing

- **QT, MySQL, SugarCRM**
- 오픈소스로 사용 무료, 특정 사업적인 용도로는 유료

오픈소스로 제대로 돈벌기?

- **제품을 만들기 : e.g. GitHub (\$350M funding)**
- **하드웨어 관련: e.g. Android phones**
- **업계 표준으로 자리잡기: e.g. Docker**

오픈소스로 돈을 ‘많이’ 버는 회사

Forbes

<http://onforb.es/1Mwqv6N>



Mike Kavis Contributor

I write about the Internet of Things and cloud computing industry.

Opinions expressed by Forbes Contributors are their own.

TECH 7/16/2015 @ 12:08오후 | 15,731 views

5 Reasons Why Docker Is A Billion Dollar Company

I have seen a lot of billion dollar valuations lately that have left me scratching my head. Many of those are in the B2C or social media space where companies are measured more on “eyeballs” (the number of active users) and less on things like revenue or business models. So after Docker [cracked the billion dollar club with a \\$95M round I](#) decided to research exactly what it is about containers that could drive this type of valuation.

다시 질문:

왜 Realm은 오픈소스를 하나요?

잃는 것은 적고 얻는 것은 많아요

업계의 표준이 될 수 있어요

사람을 뽑기 좋아요

돈벌기 좋아요

....

감사합니다.

tebica@gmail.com

<http://earlybird.kr>